



Turnaj VTM ČSLH 2016/17 OLK

pro hráče ročníku narození U12 / 2005

A. Všeobecná ustanovení

1. Pořadatel: *KVV ČSLH Olomouckého kraje*
2. Místo konání: *zimní stadion Šumperk*
3. Termín: *neděle 6. listopad 2016*
4. Účastníci: *Jihomoravský kraj, Moravskoslezský kraj, Olomoucký kraj a Zlínský kraj*

Zimní stadion Šumperk:

Žerotínova 2982/55 B, 787 01 Šumperk

www.hkmdsumperk.cz

restaurace Hotel Sport:

Žerotínova 2010/59, 787 01 Šumperk

www.hotelsportsumperk.cz

5. Funkcionáři Organizačního výboru Turnaje VTM ČSLH:

- a) Ředitel turnaje: *Kamil Přecechtěl.*
- b) Předseda STK: *Aleš Verlík.*
- c) Členové STK: *František Nahodil/JMK/, Jan Hanzlík /MSK/, Petr Adamec, Michal Valenta /OLK/, Lubomír Konečný /ZLK/.*
- d) Rozhodčí /led, box RO/, video: *Miroslav Kalvoda, Pavel Sedlák.*
- e) Statistika turnaje: *Petr Adamec.*
- f) Koordinace: *Zdeněk Konečný /777 142 738/.*
- g) Zdravotnická služba: *Karel Kranich.*
- h) Stravování: *Martin Málko.*

B. Technická ustanovení

1. Hrací řád

- a) Hraje se podle pravidel ledního hokeje, Soutěžního a disciplinárního řádu ČSLH a ustanovení těchto propozic. Konečné rozhodnutí ve všech sporných případech náleží Organizačnímu výboru Turnaje VTM ČSLH.
- b) Turnaje se zúčastní krajské výběry hráčů narozených v roce 2005 – U12. Vedoucí týmů zašle před zahájením turnaje pořadateli turnaje soupisku hráčů s uvedením celého data narození, čísla dresu /C – A – A/, postů /B – O – Ú/ **termín uzávěrky čt - 27/10 2016.** Vedoucí týmu odpovídá za to, že všichni zúčastnění hráči jsou řádně zdravotně pojištěni (hráči předloží vedoucímu týmu před začátkem turnaje kopii kartičku pojištění).
- c) V případě vyloučení hráče do konce utkání rozhodne o jeho účasti v dalším (nejbližším) utkání STK turnaje.





2. Hrací systém

Turnaje se účastní čtyři týmy, které se utkají systémem – každý s každým.

Vítěz utkání, v základní hrací době, získá do tabulky skupiny tři body. Vítěz utkání, po samostatných nájezdech, získá do tabulky skupiny dva body. Tým poražený po samostatných nájezdech získá do tabulky skupiny pak jeden bod. Poražený tým po základní hrací době nezíská bod žádný.

V případě nerozhodného výsledku se utkání neprodlužuje, o vítězi rozhodne série tři samostatných nájezdů (tři hráči z každého týmu, nájezdy zahajuje vždy tým označený jako domácí). Pokud nerozhodný stav trvá, pokračuje se po jednom hráči z každého týmu až do rozhodnutí.

Po zakázaném uvolnění lze střídat /i provinivší se družstvo/. V utkáních věkových kategorií do starších žáků včetně neplatí ustanovení Pravidel ledního hokeje 2014-2018 o tzv. „hybridním zakázaném uvolnění“ a zakázané uvolnění se posuzuje dle Pravidel ledního hokeje 2010-2014.

O umístění ve skupině rozhoduje:

- aa. Větší počet získaných bodů.
- ab. Při rovnosti bodů dvou anebo více týmů, bude jejich pořadí určeno výsledky utkání sehraných mezi těmito mužstvy (vzájemná utkání).
- ac. Pokud trvá rovnost bodů ze vzájemných utkání, rozhoduje brankový rozdíl (skóre) ze vzájemných utkání, v případě shodného brankového rozdílu získá vyšší pořadí tým s vyšším počtem vstřelených branek.
- ad. Pokud nadále trvá rovnost, rozhoduje brankový rozdíl ze všech utkání ve skupině (celkové skóre).
- ae. Pokud je brankový rozdíl ze všech utkání ve skupině shodný, rozhoduje vyšší počet vstřelených branek ze všech utkání ve skupině.
- af. Los.

3. Hrací čas

- a) Všechna utkání se hrají 2 x 20 minut čistého času.
- b) Délka trestů při vyloučení hráče je následující: menší trest = 2 minuta čistého času, větší trest = 5 minuty čistého času, osobní trest = 10 minut čistého času.
- c) Úprava ledové plochy probíhá vždy po sehrání celého utkání.
- d) Před každým utkáním budou mít týmy k dispozici 5 minut času na rozbruslení, utkání začne ihned po rozbruslení, bez úpravy ledové plochy. Puky na rozbruslení poskytne pořadatel turnaje, k dispozici budou mezi hráčskými lavicemi.
- e) Puky sbírá tým uvedený v Zápise o utkání jako domácí.
- f) Příp. broušení bruslí – řeší každý individuálně.





4. Řízení utkání

Všechna utkání řídí 1 hlavní a 2 čároví rozhodčí.

Rozhodčí na ledě i pomocné rozhodčí /v počtu čtyři/ v boxu (časoměřič, dohlížitel na trestech, oficiální zapisovatel, hlasatel) Vše deleguje **KR KVV ČSLH OLK**.

Pomocní rozhodčí, statistika /kancelář HK MD Šumperk OS – při vstupu na ZS vpravo, vzadu u balkonu s tabulí časomíry/ a dále šatna číslo 00 – rozhodčí led /označená šatna na ZS za brankou při vstupu vlevo, pod balkonem bez tabule časomíry – pod restaurací Hotelu Sport/.

5. Zápis o utkání

Zápis o utkání poskytne pořadatel turnaje. Vedoucí týmů vyplní jméno, příjmení, datum narození a čísla dresů jednotlivých hráčů + posty. Zápis o utkání bude vyplněn před každým utkáním a nejpozději patnáct minut před jeho začátkem odevzdán pořadateli turnaje, příp. delegovaným rozhodčím.

Ihned po utkání nahlásí oba VD účast hráčů (+/-) u obdržených i vstřelených gólů, zásahy gólmána/-ů oficiálnímu zapisovateli /kancelář HK MD Šumperk OS/.

Puky na utkání – v boxu pomocných rozhodčích ve vychlazené nádobě se sněhem.

6. Zdravotnická služba

Zabezpečí pořadatel, na každé utkání – zajištěna šatna číslo 101 /označená šatna na ZS za brankou, při vstupu na ZS vlevo, pod balkonem bez tabule časomíry – pod restaurací Hotelu Sport/.









7. Protesty

Každý tým může podat protest k průběhu a výsledku vlastního utkání. Protest je třeba podat nejpozději deset minut po ukončení utkání, písemně STK turnaje /prostory VIP na ZS/ s vkladem 500,00 Kč. V případě zamítnutí protestu vklad propadá ve prospěch pořadatele turnaje, v opačném případě bude vrácen.





C. Hospodářská ustanovení

- a) Startovné ve výši 6 600,00 Kč uhradí zúčastněný tým před začátkem turnaje pořadateli.
- b) Pořadatel turnaje ze startovného hradí náklady na pronájem ledové plochy, rozhodčí, zdravotnickou službu a také obědy pro všechny zúčastněné týmy (vždy 22 hráčů + 3 členové realizačního týmu).
- c) Dopravu hradí ČSLH ze svých zdrojů, příp. je placena z dotace kraje. Ostatní náklady (případně ubytování apod.) si hradí každý účastník sám.
- d) Každý účastník je povinen mít dvě sady barevně odlišných dresů (předpoklad do utkání D – světlé, H – tmavé). **Volbu barvy dresu** má tým uvedený **jako domácí** (v časovém rozpisu je uveden na prvním místě), zpravidla ve světlé barevné kombinaci.
- e) Dresy – barevné kombinace:
- | | | |
|--|----------------------|-----------------------------|
|  | Jihomoravský kraj | <u>bílé/ modré</u> |
|  | Moravskoslezský kraj | <u>bílé/ modré</u> |
|  | Olomoucký kraj | <u>žluté / modré</u> |
|  | Zlínský kraj | <u>bílé/ modré</u> |
- f) Šatny /při pohledu – u hlavním vchodu do haly/:
- | | | | |
|---|----------------------|-----------------------------|-----------------|
|  | Jihomoravský kraj | vpravo, pod tabulí časomíry | číslo 01 |
|  | Moravskoslezský kraj | vlevo, přímo u vstupu | číslo 03 |
|  | Olomoucký kraj | vpravo, šatny za HL | číslo 03 |
|  | Zlínský kraj | vpravo, pod tabulí časomíry | číslo 02 |
- g) Ceny pro vítěze turnaje poskytne ČSLH (první tým obdrží pohár), všechny zúčastněné týmy pak diplom.

E. Časový rozpis utkání turnaje

09:45 – 10:45	MX 073	<i>Olomoucký kraj v. Moravskoslezský kraj</i>
11:00 – 12:00	MX 074	<i>Jihomoravský kraj v. Zlínský kraj</i>
12:15 – 13:15	MX 075	<i>Jihomoravský kraj v. Moravskoslezský kraj</i>
13:30 – 14:30	MX 076	<i>Zlínský kraj v. Olomoucký kraj</i>
14:45 – 15:45	MX 077	<i>Moravskoslezský kraj v. Zlínský kraj</i>
16:00 – 17:00	MX 078	<i>Olomoucký kraj v. Jihomoravský kraj</i>
17:00 – 17:15		vyhlášení výsledků, předání cen, vyhodnocení turnaje





G. Rozhodčí – led, pomocní rozhodčí

HR: *delegace prostřednictvím systému HoSys*

ČR-01: *delegace prostřednictvím systému HoSys*

ČR-02: *delegace prostřednictvím systému HoSys*

Pomocní rozhodčí v boxu rozhodčích:

- a) oficiální zapisovatel: *delegace prostřednictvím systému HoSys*
- b) časoměřič: *delegace prostřednictvím systému HoSys*
- c) vedoucí boxu + dohlížitel na trestné lavici: *delegace prostřednictvím systému HoSys*
- d) hlasatel: *delegace prostřednictvím systému HoSys*

F. Stravování – restaurace Hotel Sport

- + v předem nahlášeném počtu, max. 22 + 3 / á výprava
- + 11:00 hod. Olomoucký kraj
- + 13:15 hod. Moravskoslezský kraj
- + 14:00 hod. Jihomoravský kraj
- + 12:00 hod. Zlínský kraj
- + příp. ostatní individuálně
- + menu: kuřecí vývar, přírodní kuřecí plátek, těstoviny /zeleninová obloha/, nápoj, oplátek a ovoce.

D. Závěrečná ustanovení

- a) Týmy jsou povinny se v průběhu turnaje řídit těmito propozicemi a pokyny pořadatele.
- b) Pořadatel si vyhrazuje právo oprav a změn těchto propozic, pokud si to vynutí potřeba nebo snaha o klidný a hladký průběh turnaje.
- c) Do příp. vyhrazených, vybavených prostor V.I.P. prostor má oprávnění vstupu: **pouze** členové vedení turnaje a členové realizačního týmu jednotlivých výprav.

Sestavil a zpracoval: Zdeněk Konečný, v. r., sekretář

Schválil: komise mládeže a komise rozhodčích KVV ČSLH Olomouckého kraje.





Příloha číslo 1, vyhodnocení turnaje:

Turnaj VTM ČSLH 2016/17 OLK

pro hráče ročníku narození U12 / 2005

ZS Šumperk, ne – 6. listopad 2016

vyhodnocení, předání cen:

I. kolektivy:

1. místo:

2. místo:

3. místo:

4. místo:

ceny předávají, za KVV ČSLH OLK:

- **Kamil Přecechtěl, předseda KVV ČSLH OLK**





Příloha číslo 2, definice pojmů – zásahy brankáře:

➤ za zásah se počítá:

přímá střela na branku (mezi tyče) z útočné poloviny hřiště, která by bez zásahu brankáře znamenala gól, nebo kotouč pohybující se směrem do branky, kdy brankář musí zasáhnout, aby neskončil tento kotouč v brance

- střely z vlastní poloviny se zaznamenávají pouze v případě, že skončí gólem, zásah brankáře se při střele zpoza červené čáry nepočítá
- tečovaná střela na branku
- pokud puk letící na branku tečuje některý z hráčů útočícího týmu, je jako autor střely určen právě tečující hráč, příklad: hráč A vystřelí od modré čáry, jeho střelu tečuje před brankářem jeho spoluhráč (hráč B), střela končí zásahem brankáře, jako autor střely bude označen hráč B, jako místo, odkud bylo střeleno, se bere místo, kde byl puk tečován
- vyřešení samostatného nájezdu na branku zakončeného střelou nebo blafákem (počítá se i vypíchnutí kotouče)

➤ za zásah se nepočítá:

- ⊗ střely směřující mimo branku, které tečoval brankář
- ⊗ zalehnutí kotouče
- ⊗ zastavení kotouče mimo brankoviště
- ⊗ rozehrání holí
- ⊗ tečování nebo chycení přihrávky, která směřuje přes brankoviště
- ⊗ střela, která se odrazí od tyčky, nebo od břevna bez předchozího zásahu brankáře

Musí platit: počet střel týmu = počet zásahů všech brankářů soupeře + počet vstřelených gólů (bez rozhodujícího gólu při samostatných nájezdech), zásahy brankářů při samostatných nájezdech se zaznamenávají do zápisu o utkání, nepočítají se však do celkového součtu za celé utkání.

Zásah brankové konstrukce – „střela do tyče“

Každý zásah brankové konstrukce je evidován, do statistik je zaznamenán jako „střela do tyče“, pokud střela skončí zásahem brankáře, od kterého se puk odrazí do brankové konstrukce, je zaznamenán jen zásah brankáře.

Zblokováná střela

Pokud střela skončí zblokováním protihráčem je zaznamenáno, který z protihráčů střelu zblokoval, při blokování by měl protihráč vyvinout alespoň nepatrné úsilí k blokování střely, tedy nastavit hokejku, tělo, lehnout do střely apod, pokud střela trefí protihráče bez jakéhokoli jeho úmyslu, jako zblokováná se neeviduje, zblokování hráčem vlastního týmu nebo rozhodčím se neeviduje, stejně se neeviduje jako zblokováná ta střela, která evidentně míří mimo branku, například nahození do třetiny.

Střela mimo

Pokud střela bez zásahu protihráče či spoluhráče mine branku, je evidována jako střela mimo. Evidují se jen pokusy vystřelené s cílem trefit branku, nejsou evidována nahození do třetiny či přihrávky o mantinel.

