



Turnaj VTM ČSLH 2016/17 OLK

pro hráče ročníku narození U13 / 2004

A. Všeobecná ustanovení

1. Pořadatel: *KVV ČSLH Olomouckého kraje*
2. Místo konání: *zimní stadion Uničov*
3. Termín: *neděle 8. leden 2017*
4. Účastníci: *Jihomoravský kraj, Moravskoslezský kraj, Olomoucký kraj a Zlínský kraj*

Zimní stadion Uničov: Pionýrů 1187, Uničov www.hokejunicov.cz
restaurace zimní stadion: Pionýrů 1187, Uničov www.hospudka-na-zimaku.cz

5. Funkcionáři Organizačního výboru Turnaje VTM ČSLH:

- a) Ředitel turnaje: *Kamil Přecechtěl a Jaroslav Petřík.*
- b) Předseda STK: *Aleš Verlík.*
- c) Členové STK: *Roman Bárta /JMK/, Dalibor Boniatti /MSK/, Ing. Ctibor Melovský /OLK/, Bronislav Zápařka /ZLK/.*
- d) Rozhodčí /led, pomocní rozhodčí/, video: *Pavel Sedlák.*
- e) Statistika turnaje: *Petr Adamec.*
- f) Koordinace: *Zdeněk Konečný /777 142 738/.*
- g) Zdravotnická služba: *David Kořalka.*
- h) Stravování: *Lubomír Kolařík /605 389 895/.*

B. Technická ustanovení

1. Hrací řád

- a) Hraje se podle pravidel ledního hokeje, Soutěžního a disciplinárního řádu ČSLH a ustanovení těchto propozic. Konečné rozhodnutí ve všech sporných případech náleží Organizačnímu výboru Turnaje VTM ČSLH.
- b) Turnaje se zúčastní krajské výběry hráčů narozených v roce 2004 – U13. Vedoucí týmů zašle před zahájením turnaje pořadateli turnaje soupisku hráčů s uvedením celého data narození, čísla dresu /C – A – A/, postů /B – O – Ú/ **termín uzávěrky po – 19/12 2016.** Vedoucí týmu odpovídá za to, že všichni zúčastnění hráči jsou řádně zdravotně pojištěni (hráči předloží vedoucímu týmu před začátkem turnaje kopii kartičku pojištění).
- c) V případě vyloučení hráče do konce utkání rozhodne o jeho účasti v dalším (nejbližším) utkání STK turnaje.





2. Hrací systém

Turnaje se účastní čtyři týmy, které budou na základě losu rozděleny do dvou semifinálových utkání. Vítěz semifinálového utkání postupuje do finále, poražený tým bude hrát utkání o konečné 3. místo.

V případě nerozhodného výsledku se utkání neprodukuje, o vítězi rozhodne série tři samostatných nájezdů (tři hráči z každého týmu, nájezdy zahajuje vždy tým označený jako domácí). Pokud nerozhodný stav trvá, pokračuje se po jednom hráči z každého týmu až do rozhodnutí.

Po zakázaném uvolnění lze střídat /i provinivší se družstvo/. V utkáních věkových kategorií do starších žáků včetně neplatí ustanovení Pravidel ledního hokeje 2014-2018 o tzv. „hybridním zakázaném uvolnění“ a zakázané uvolnění se posuzuje dle Pravidel ledního hokeje 2010-2014.

3. Hrací čas

- Všetchna utkání se hrají 3 x 15 minut čistého času.
- Délka trestů při vyloučení hráče je následující: menší trest = 2 minuta čistého času, větší trest = 5 minut čistého času, osobní trest = 10 minut čistého času.
- Úprava ledové plochy probíhá vždy po dvou odehraných třetinách, tzn. během utkání pouze jednou – po první nebo po druhé třetině.
- Před každým utkáním budou mít týmy k dispozici 5 minut času na rozbruslení, utkání začne ihned po rozbruslení, bez úpravy ledové plochy. Puky na rozbruslení poskytne pořadatel turnaje, k dispozici budou mezi hráčskými lavicemi.
- Puky sbírá tým uvedený v Zápisu o utkání jako domácí.
- Příp. broušení bruslí – individuálně, každý sám /místnost vedle prostor uskladnění rolby, pod světelnou tabulí/, místnost číslo 77 /Václav Příbyl/.

4. Řízení utkání

Všetchna utkání řídí 1 hlavní a 2 čároví rozhodčí.

Rozhodčí na ledě i pomocné rozhodčí /v počtu čtyři/ v boxu (časoměřič, dohlížitel na trestech, oficiální zapisovatel, hlasatel) Vše deleguje územně příslušná **KR KVV ČSLH**.

Umístění v zázemí – šatna číslo 11 – pomocní rozhodčí, statistika /označená šatna na ZS za HL rovno/ a dále šatna číslo 15 – rozhodčí led /označená šatna na ZS za HL vpravo vzadu, v přístavbě/.

5. Zápis o utkání

Zápis o utkání poskytne pořadatel turnaje. Vedoucí týmů vyplní jméno, příjmení, datum narození a čísla dresů jednotlivých hráčů. Zápis o utkání bude vyplněn před každým utkáním a nejpozději patnáct minut před jeho začátkem odevzdán pořadateli turnaje, příp. delegovaným rozhodčím.

Ihned po utkání nahlásí oba VD účast hráčů (+/-) u obdržení i vstřelených gólů, zásahy gólmána/-ů oficiálnímu zapisovateli přímo v boxu pomocných rozhodčích.

Puky na utkání – v boxu pomocných rozhodčích ve vychlazené nádobě se sněhem.



6. Zdravotnická služba

Zabezpečí pořadatel, na každé utkání – zajištěna šatna číslo 10 /označená šatna na ZS za HL vlevo/.

7. Protesty

Každý tým může podat protest k průběhu a výsledku vlastního utkání. Protest je třeba podat nejpozději deset minut po ukončení utkání, písemně STK turnaje /prostory VIP na ZS/ s vkladem 500,00 Kč. V případě zamítnutí protestu vklad propadá ve prospěch pořadatele turnaje, v opačném případě bude vrácen.





C. Hospodářská ustanovení

- a) Startovné ve výši 6 600,00 Kč uhradí zúčastněný tým před začátkem turnaje pořadateli.
- b) Pořadatel turnaje ze startovného hradí náklady na pronájem ledové plochy, rozhodčí, zdravotnickou službu a také obědy pro všechny zúčastněné týmy (vždy 22 hráčů + 3 členové realizačního týmu).
- c) Dopravu hradí ČSLH ze svých zdrojů, příp. je placena z dotace kraje. Ostatní náklady (případně ubytování apod.) si hradí každý účastník sám.
- d) Každý účastník je povinen mít dvě sady barevně odlišných dresů (předpoklad do utkání D – světlé, H – tmavé). **Volbu barvy dresu** má tým uvedený **jako domácí** (v časovém rozpisu je uveden na prvním místě), zpravidla ve světlé barevné kombinaci.

- e) Dresy – barevné kombinace:

	Jihomoravský kraj	<u>bílé/ modré</u>
	Moravskoslezský kraj	<u>bílé/ modré</u>
	Olomoucký kraj	<u>žluté</u> / modré
	Zlínský kraj	<u>bílé/ modré</u>

- f) Šatny /v pohledu – při hlavním vchodu do haly, při vstupu od pokladny, trestných lavic/:

	Jihomoravský kraj	vpravo, vzadu – za HL	číslo 28
	Moravskoslezský kraj	vpravo, vzadu – za HL	číslo 26
	Olomoucký kraj	vpravo, přístavba – za HL	číslo 17
	Zlínský kraj	vpravo, vzadu – za HL	číslo 27

- g) Ceny pro vítěze turnaje poskytne ČSLH (první tým obdrží pohár), všechny zúčastněné týmy pak diplom.





E. Časový rozpis utkání turnaje

09:00 – 10:45	MX 081	<i>Olomoucký kraj v. Jihomoravský kraj</i>
10:45 – 12,30	MX 082	<i>Zlínský kraj v. Moravskoslezský kraj</i>
12:45 – 14,30	MX 083	<i>utkáni o 3. místo, poražení utkání MX 081 v MX 082</i>
14:30 – 16,15	MX 084	<i>finálové utkání, vítězové utkání MX 081 v MX 082</i>
16:15 – 16,45	vyhlášení výsledků, předání cen, vyhodnocení turnaje	

G. Rozhodčí – led, box

HR: *delegace prostřednictvím systému HoSys*






ČR-01: *delegace prostřednictvím systému HoSys*

ČR-02: *delegace prostřednictvím systému HoSys*

Pomocní rozhodčí v boxu rozhodčích:

- a) oficiální zapisovatel: *delegace prostřednictvím systému HoSys*
- b) časoměřič: *delegace prostřednictvím systému HoSys*
- c) vedoucí boxu + dohlížitel na trestné lavici: *delegace prostřednictvím systému HoSys*
- d) hlasatel: *delegace prostřednictvím systému HoSys*

F. Stravování – restaurace zimní stadion

	v počtu 22 + 3 / á výprava	
	11:00 hod.	poražený prvního utkání
	11:30 hod.	vítěz prvního utkání
	12:45 hod.	vítěz druhého utkání
	14:45 hod.	poražený druhého utkání
	ostatní	individuálně

- ☒ menu: kuřecí vývar, přírodní kuřecí plátek, rýže, zelenina, nápoj, oplatek a ovoce.

D. Závěrečná ustanovení

- a) Týmy jsou povinny se v průběhu turnaje řídit těmito propozicemi a pokyny pořadatele.
- b) Pořadatel si vyhrazuje právo oprav a změn těchto propozic, pokud si to vynutí potřeba nebo snaha o klidný a hladký průběh turnaje.
- c) Do příp. vyhrazených, vybavených prostor V.I.P. prostor má oprávnění vstupu: **pouze** členové vedení turnaje a členové realizačního týmu jednotlivých výprav.

-
- ☒ Sestavil a zpracoval: Zdeněk Konečný, v. r., sekretář
- ☒ Schválil: komise mládeže a komise rozhodčích KVV ČSLH Olomouckého kraje.



Příloha číslo 1, vyhodnocení turnaje:

Turnaj VTM ČSLH 2016/17 OLK

pro hráče ročníku narození U13 / 2004

ZS Uničov, ne – 8. leden 2017

vyhodnocení, předání cen:

I. kolektivy:

1. místo:

2. místo:

3. místo:

4. místo:

ceny předávají, za KVV ČSLH OLK:

- Kamil Přecechtěl, předseda KVV ČSLH OLK
- Jaroslav Petřík, předseda DR ČSLH OLK





Příloha číslo 2, definice pojmů – zásahy brankáře:

➤ za zásah se počítá:

přímá střela na branku (mezi tyče) z útočné poloviny hřiště, která by bez zásahu brankáře znamenala gól, nebo kotouč pohybující se směrem do branky, kdy brankář musí zasáhnout, aby neskončil tento kotouč v brance

- střely z vlastní poloviny se zaznamenávají pouze v případě, že skončí gólem, zásah brankáře se při střele zpoza červené čáry nepočítá
- tečovaná střela na branku
- pokud puk letící na branku tečuje některý z hráčů útočícího týmu, je jako autor střely určen právě tečující hráč, příklad: hráč A vystřelí od modré čáry, jeho střelu tečuje před brankářem jeho spoluhráč (hráč B), střela končí zásahem brankáře, jako autor střely bude označen hráč B, jako místo, odkud bylo stříleno, se bere místo, kde byl puk tečován
- vyřešení samostatného nájezdu na branku zakončeného střelou nebo blafákem (počítá se i vypíchnutí kotouče)

➤ za zásah se nepočítá:

- ⊗ střely směřující mimo branku, které tečoval brankář
- ⊗ zalehnutí kotouče
- ⊗ zastavení kotouče mimo brankoviště
- ⊗ rozehrání holí
- ⊗ tečování nebo chycení přihrávky, která směřuje přes brankoviště
- ⊗ střela, která se odrazí od tyčky, nebo od břevna bez předchozího zásahu brankáře

Musí platit: počet střel týmu = počet zásahů všech brankářů soupeře + počet vstřelených gólů (bez rozhodujícího gólu při samostatných nájezdech), zásahy brankářů při samostatných nájezdech se zaznamenávají do zápisu o utkání, nepočítají se však do celkového součtu za celé utkání.

Zásah brankové konstrukce – „střela do tyče“

Každý zásah brankové konstrukce je evidován, do statistik je zaznamenán jako „střela do tyče“, pokud střela skončí zásahem brankáře, od kterého se puk odrazí do brankové konstrukce, je zaznamenán jen zásah brankáře.

Zblokováná střela

Pokud střela skončí zblokováním protihráčem je zaznamenáno, který z protihráčů střelu zblokoval, při blokování by měl protihráč vyvinout alespoň nepatrné úsilí k blokování střely, tedy nastavit hokejku, tělo, lehnout do střely apod, pokud střela trefí protihráče bez jakéhokoli jeho úmyslu, jako zblokováná se neeviduje, zblokování hráčem vlastního týmu nebo rozhodčím se neeviduje, stejně se neeviduje jako zblokováná ta střela, která evidentně míří mimo branku, například nahození do třetiny.

Střela mimo

Pokud střela bez zásahu protihráče či spoluhráče mine branku, je evidována jako střela mimo. Evidují se jen pokusy vystřelené s cílem trefit branku, nejsou evidována nahození do třetiny či přihrávky o mantinel.

